CASO PRÁCTICO GESTIÓN DE PEDIDOS

Tenemos una tabla con los precios unitarios de los productos de nuestra empresa por categorías de clientes. Los clientes están clasificados en categorías –de 1 a 4- en función del volumen de compras anual, de forma que los precios unitarios son menores para los clientes de la categoría 1 y van aumentando para los clientes del resto de las categorías.

Categoría cliente	Pdto A	Pdto B	Pdto C
1	20,00 €	15,00 €	17,50 €
2	25,00 €	15,00 €	25,00 €
3	25,00 €	18,00 €	28,00 €
4	30,00 €	20,00 €	29,00€

TRABAJO A REALIZAR:

1.- Construir un modelo que permita introducir los pedidos y realizar la factura de forma automática teniendo en cuenta que nuestra empresa ofrece un descuento por pronto pago del 3% en todos los pagos al contado –indistintamente de la categoría del cliente– y el IVA es el 21% para todos nuestros productos.

Para la resolución del caso introducimos un pedido de un cliente de la categoría 2, al que le suministramos 257 u. Del Pdto A, 328 u. Del Pdto B y 563 u. Del Pdto C, realizando el pago al contado. En cualquier caso, el modelo deberá funcionar ante cualquier cambio en los datos.

2.- Los gastos de envío suponen 30 euros fijos más el 1% de la Base imponible. Estos se cobran o no a los clientes en función de lo que se negocia en cada pedido. Deseamos tener la opción de añadir estos gastos o no en el modelo de factura. Para ello vamos a automatizar el proceso mediante **Macros**, de forma que dicho importe pueda aparecer o desaparecer de la factura de forma rápida y sin tener que realizar los cálculos en cada ocasión.

SOLUCIÓN CASO PRÁCTICO GESTIÓN DE PEDIDOS

1.- El primer paso consistirá en la introducción de la tabla de precios que contiene los datos que vamos a utilizar en el cálculo de las facturas:

- 24	Α	В	С	D	E		
1							
2							
3							
4		Categoría cliente	Pdto A	Pdto B	Pdto C		
5		1	20,00€	15,00€	17,50 €		
6		2	25,00€	15,00€	25,00€		
7		3	25,00€	18,00 €	28,00€		
8		4	30,00€	20,00€	29,00€		
3							

A continuación diseñaremos el modelo que debe calcular las facturas en función de los pedidos. Se trata de construir un modelo que permita realizar las facturas introduciendo los mínimos datos posibles, concretamente deberá contener:

varias celdas de entrada de datos:

- Categoría del cliente
- Nº de unidades pedidas de cada producto (una celda por cada producto)
- Celda para indicar si el pago es o no al contado

dos celdas con datos que generalmente no será necesario modificar:

- % de descuento por pronto pago
- % de IVA

varias celdas con fórmulas y funciones que realicen los cálculos necesarios:

- Precio global bruto (antes de aplicar el posible descuento y el IVA)
- Base imponible (una vez aplicado el descuento por pronto pago si procede)
- Total factura (precio total IVA incluído)

Lógicamente, el modelo podría construirse de muchas formas distintas, pero vamos a intentar realizar un modelo lo más simplificado posible pero que contemple todas las opciones.

Proponemos el siguiente modelo:

	Α	В	С	
10				
11		Categoría cliente		
12				
13		Nº unidades Pdto A		
14		Nº unidades Pdto B		
15		Nº unidades Pdto C		
16				
17		Precio global bruto		
18				
19		Pago contado		
20		descuento pronto pago		
21				
22		Base imponible		
23		IVA		
24		Total factura		
25				

Se han sombreado en gris las celdas que van a contener fórmulas o datos que no cambian, dejando en blanco las celdas que van a servir para la introducción de datos.

Para calcular el Precio global bruto podríamos haber utilizado varias celdas, una para calcular el precio de cada producto y otra para el total, pero hemos preferido calcularlo en una sola celda. Además, vamos a utilizar una función nueva -BUSCARV- que realiza búsquedas inteligentes en tablas de datos.

El modelo en fórmulas, una vez introducidos los datos que nos proporciona el enunciado, quedaría así:

	Δ	B	C
	~	5	
44		Catagoría alianta	
11	-	Categoria cliente	2
12		Nº unidadas Data A	257
15	-	Nº unidades Poto A	251
14		Nº unidades Pdto B	328
15		Nº unidades Pdto C	563
10			
17		Precio global bruto	=BUSCARV(C11;B4:E8;2)*C13+BUSCARV(C11;B4:E8;3)*C14+BUSCARV(C11;B4:E8;4)*C15
10		B ()	
19	_	Pago contado	SI
20		descuento pronto pago	0,03
21		B : 31	SUG46 11500 64784 6300 6473
22	_	Base imponible	=SI(C19="SI";C1/*(1-C20);C1/)
23		IVA	0,21
24		Total factura	=C22*(1+C23)
25			
26			

La función condicional que aparece en la celda C22 no necesita más aclaración, al igual que la fórmula de la celda C24.

Sin embargo, la celda C17 contiene la función BUSCARV cuyo funcionamiento procedemos a explicar a continuación:

La función BUSCARV

Esta función localiza el *valor buscado* en la primera columna de una tabla o *matriz de búsqueda*, se posiciona en el *valor buscado* y de esa fila devuelve el valor de la columna indicada en *indicador-columna*.

=BUSCARV(valor-buscado;matriz-buscar-en;indicador-columna;ordenado)

- valor-buscado: es el valor que se va a comparar con la primera columna de la tabla de datos. Puede ser un texto, un dato numérico aunque lo más correcto es que sea una referencia a una celda que contiene un valor (de texto o numérico).
- *matriz-buscar-en*: es la tabla donde están definidos los datos. Se debe seleccionar el rango de celdas que incluya toda la tabla.
- *indicador-columna*: es el número de la columna de la matriz de datos donde se encuentra el dato que se quiere devolver. Este número estará entre 2 y el número de columnas de la matriz.
- Ordenado: es un argumento opcional, puede tomar los valores VERDADERO o FALSO. Si el valor es VERDADERO o se omite, Excel buscará un valor igual (si existe) o el menor más próximo al valor-buscado. Si el valor es FALSO la búsqueda es exacta, es decir, si no encuentra en la primera columna el valor-buscado, se producirá un mensaje de error del tipo #N/A.

Existe otra función similar, la función BUSCARH, que debe ser utilizada en caso de que la información esté organizada por filas y no por columnas. El funcionamiento y los argumentos son los mismos que para BUSCARV.

En la celda C17 queremos obtener el Precio global bruto del pedido para lo cual tenemos que multiplicar el precio de cada producto por las unidades vendidas de dicho producto y calcular la suma de todos ellos.

La función básica de búsqueda para calcular el precio del Producto A será:

=BUSCARV(C11;B4:E8;2)

el resultado debe multiplicarse por el nº de unidades vendidas de dicho producto

=BUSCARV(C11;B4:E8;2)*C13

haciendo lo mismo para cada uno de los tres productos tenemos:

=BUSCARV(C11;B4:E8;2)*C13+BUSCARV(C11;B4:E8;3)*C14+

BUSCARV(C11;B4:E8;4)*C15

El resultado, con los datos del enunciado, quedaría así:

	Α	В	С	D
īυ				
11		Categoría cliente	2	
TZ.				
13		Nº unidades Pdto A	257	
14		Nº unidades Pdto B	328	
15		Nº unidades Pdto C	563	
10				
17		Precio global bruto	25.420,00 €	
10				
19		Pago contado	SI	
20		descuento pronto pago	3%	
21				
22		Base imponible	24.657,40 €	
23		IVA	21%	
24		Total factura	29.835,45€	
25				

Una vez construido el modelo completo podemos comprobar que funciona ante cualquier cambio en los datos.

2.- El modelo proporciona el importe Total de la factura sin prever la posibilidad de repercutir a los clientes los gastos de envío. Estos gastos suponen 30 euros fijos más el 1% de la Base imponible (a los que hay que añadir el IVA) y según nos indica el enunciado, se cobran o no a los clientes en función de lo que se negocia en cada pedido. Deseamos tener la opción de añadir estos gastos en el modelo de factura en los casos en que vamos a cobrarlos, pero que no aparezcan si no los vamos a repercutir al cliente. Por tanto, habría que recalcular el importe total cada vez que hubiese que cobrar estos gastos.

Para evitar tener que realizar los mismos cálculos una y otra vez existen las **Macrofunciones**, más conocidas como **Macros**, que permiten automatizar tareas repetitivas.

Las Macros son programas escritos en Visual Basic que permiten definir una serie de instrucciones sobre la hoja de cálculo. A este conjunto de instrucciones se les da un nombre, de forma que cada vez que se las desea ejecutar, bastará con indicar el nombre asignado.

En este caso, no vamos a entrar en profundidad en la programación de Macros, ni en la programación con Visual Basic, dado que se trata de materias muy amplias. Simplemente vamos a aprovechar una forma muy sencilla de definir macrofunciones que proporciona Excel para crear Macros simples.

Vamos a grabar dos Macros, una que calcule los gastos de envío así como el Importe a pagar una vez incluidos éstos y otra que borre dichos importe.

Introducción a las Macros

En Excel 2010, debemos realizar algunos cambios en los documentos en los que deseemos almacenar Macros. Hay que guardarlo como "Libro de Excel habilitado para macros". Esta acción convertirá el libro cambiando la extensión del archivo. Los archivos de Excel 2010 tienen normalmente la extensión ".xlsx" pero estos no permiten el correcto funcionamiento de las macros. Al convertirlo, pasará a tener la extensión ".xlsm".

Para convertir el libro simplemente iremos a la opción de menú ARCHIVO/GUARDAR COMO y elegiremos Libro de Excel habilitado para macros.



Además, para poder trabajar con todas las posibilidades de las macros, habrá que habilitar una nueva Ficha en el menú, que por defecto no aparece en la configuración habitual de Excel. Se trata de la Ficha "Programador".

Para activar la Ficha Programador hay que activar la pestaña ARCHIVO y seleccionar el botón Opciones



Allí seleccionamos Personalizar cinta de opciones y marcamos Programador

Inmittal	Personalize esta cinta de o	pointes.			
1 ohulim	Compreter Bioponities etc.		(terophalica)	a canta de caciones 🔿	
Caraman	Committee maie utilized int	1	Pichas princ	tales	
Soandar					
donie -	in the section of the sector	~	18 Ce	uber .	
(hithda)	Advariantede		(K 16)	dflow	
Constant and a second se	Administrador de nombres		as in Disense	de adaine	
esonator Cirlo	A aunertar taxaño de fuente	10	St P Forms	181	
iens de henavientas de ecorse rápido	If ORGAN photo		A Carl Revice		
orgiamentus	Central	1.1	A . the		
entro de configente	Color de retieno	- 14	anegor ++	inador T	
the state of the s	Combinary cellbar		H California (H Ca	riplementos	
	Interview interview		18 CH	All a faith	
	La Copiar		00.750 (H Ma	diffee	
	Copiai formatio		iii 🖃 Conel	exentes	
	& Contar		ALL POLICE	Photo de Tanto	
	Deshace	• 1	Concert Concert		1 Courses
	A Demour tanalo de fuente		insta ben	aug These habs	Circle or weight.
	🜮 Dinotar columnas de hoja		Peoplarizad	ones [Bestablece: *	P
	🕐 Elinista filos de teja	1		Ingontar o exp	ottar 💌 🖸
	<i>k</i>				

Al aceptar, ya aparece la Ficha Programador en el menú de Excel.

🗶 🛃	≝) - (≃ - 📶 -		sol Gestión Pedidos nuevo	- Microsoft Excel	
Archivo	Inicio Insertar Diseño de	e página Fórmulas Dato:	s Revisar Vista Programador A	Acrobat	
Visual M Basic	Grabar macro Grabar referencias relativas Macros Accoss Accoss	Complementos Complementos COM	insertar ↓ Modo ↓ Diseño 월 Ejecutar cuadro de diálogo	 Propiedades de la asignación il Importar Paquetes de expansión Crigen Actualizar datos 	Panel de documentos
	Código	Complementos	Controles	XML	Modificar

El siguiente paso, antes de empezar a grabar macros, es cambiar el nivel de seguridad de Excel Si deseamos poder ejecutar las macros que hayamos creado en cualquier momento posterior, debemos modificar el nivel de seguridad.

Desde el menú PROGRAMADOR/CÓDIGO/SEGURIDAD DE MACROS accedemos a:



La mejor opción sería la que deshabilita todas las macros excepto las firmadas digitalmente, pero en nuestro caso, se trata de trabajar con macros creadas por nosotros mismos, de manera que podemos escoger la opción de Habilitar todas las macros.

Para que el nuevo nivel de seguridad se active, debemos cerrar el libro y volver a abrirlo.

Una vez habilitadas todas las opciones, podemos empezar a grabar las macros.

Para grabar una Macro seguiremos los siguientes pasos:

1. Seleccionamos la opción de menú PROGRAMADOR/CÓDIGO/GRABAR MACRO y aparecerá el siguiente cuadro de diálogo:

Grabar macro		? X
Nombre de la macro:		
Macro 1		
Método abreviado: CTRL+		
<u>G</u> uardar macro en: Este libro		-
Descripción:		
	Aceptar	Cancelar

2. Damos un nombre a la Macro que vamos a grabar con el fin de identificarla del resto de Macros que podemos crear, la llamamos Gastos_envio (cuando el nombre de una macro se compone de más de una palabra, éstas deben estar unidas mediante el guión bajo). Además, podemos asignar una combinación de teclas para poder ejecutarla posteriormente de forma más rápida, en nuestro caso no asignamos teclas porque utilizaremos un medio más cómodo que veremos más adelante. En "Guardar macro en" indicamos el mismo libro de trabajo abierto. En cuanto a la descripción podemos incluir un texto indicando cuál es la función de la macro (opcional).

- 3. Hacemos clic en "Aceptar" y a continuación deberemos realizar manualmente las acciones que deseamos que queden grabadas en la macro. En nuestro caso consistirá en lo siguiente
 - a) situar el cursor en la celda B26 y escribir el texto: "Gastos de envío"
 - b) situarnos en la celda C26 y teclear la fórmula = (30+0,01*C22)*(1+C23)
 - c) situar el cursor en la celda B27 y escribir el texto: "Importe a pagar"
 - d) situarnos en la celda C27 y teclear la fórmula = C24+C26
 - e) seleccionar el rango B24:C24 para copiar el formato
 - f) seleccionar el menú INICIO / PORTAPAPELES / COPIAR FORMATO
 - g) aplicarlo al rango B26:C27
 - h) situamos el cursor en C11 (primera celda de entrada de datos)
- 4. Para finalizar vamos al menú PROGRAMADOR/CÓDIGO/DETENER GRABACIÓN y ya hemos grabado la Macro.

Ahora haremos lo mismo para grabar la segunda Macro para lo cuál seguimos los siguientes pasos:

- 1. seleccionamos PROGRAMADOR/CÓDIGO/GRABAR MACRO
- 2. Damos un nombre a la Macro **borrar_gastos_envio** y la guardamos en el mismo libro de trabajo abierto.
- 3. Hacemos clic en "Aceptar" y a continuación deberemos realizar manualmente las acciones que deseamos que queden grabadas en la macro. En nuestro caso consistirá en lo siguiente:
 - a. seleccionamos el rango B26:C27
 - b. elegimos la opción INICIO/MODIFICAR/BORRAR/BORRAR TODO
 - c. situamos el cursor en C11 (primera celda de entrada de datos)
- 4. para finalizar vamos al menú PROGRAMADOR/CÓDIGO/DETENER GRABACIÓN.

Para comprobar que las macros han sido grabadas abriremos el menú PROGRAMADOR/CÓDIGO/ MACROS y veremos que aparece una ventana que contiene la lista de macros contenidas en el libro:

Macro	? ×
Nombre de la macro:	
borrar_gastos_envio	Ejecutar
borrar gastos envio	Paso a paso
	Mo <u>d</u> ificar
	Crear
	Elimina <u>r</u>
	Opciones
Macros en: Todos los libros abiertos 🔹	
	Cancelar

En esta ventana aparecen también dos botones llamados "Paso a paso" y ·"Modificar" que permiten depurar la macro. Al hacer clic en cualquiera de estos botones aparece el código fuente de la macro y podemos seguirlo paso a paso o modificarlo. Sin embargo, ya hemos indicado que no pretendemos entrar en la programación en Visual Basic, por lo que obviaremos estas opciones.

Desde esta ventana se pueden ejecutar las Macros seleccionando una de ellas y utilizando el botón ejecutar, pero lógicamente, si cada vez que queremos ver los valores en pesetas o solo en euros hemos de entrar en esta opción de menú, el proceso es demasiado largo. Vamos a ver la forma de hacerlo mucho más rápido.

Asignar un botón a una macro.

Para crear un botón, accederemos el menú PROGRAMADOR/CONTROLES/INSERTAR y aparecerá una tabla en la que escogeremos la 1ª opción: Botón (control de formulario).

Controles de formulario
💷 📑 🗹 🊔 🔠 💿
📩 🕺 🛔 ab 🖪 🗎
Controles ActiveX
Controles ActiveX

En este momento, al mover el puntero del ratón sobre la hoja, éste tendrá la forma de una cruz de trazos finos. Situaremos la cruz en el lugar donde queramos ubicar el botón, hacemos clic y sin

soltar arrastramos el ratón para determinar el tamaño del botón. Al soltar el ratón, aparecerá una nueva pantalla llamada Asignar macro en la que aparece una lista con las macros definidas.

Asignar macro		? ×
Nom <u>b</u> re de la macro:		
Botón1_Haga_clic_en	5	Nuevo
borrar_gastos_envio Gatsos_envio	*	<u>G</u> rabar
	Ŧ	
Macros en: Todos los libros abiertos Descripción	•	
	Aceptar	Cancelar

ADVERTENCIA!!!! Como podemos ver en el volcado de pantalla anterior, al abrirse la pantalla Asignar macro la opción que aparece resaltada no es ninguna de las macros de la lista, sino la opción de "crear un botón al hacer clic". Hay que asegurarse de seleccionar una macro antes de pulsar enter, ya que si aceptamos la opción por defecto, la macro que ejecuta crea un botón sobre otro hasta que detenemos con escape...... Al cabo de 2 segundos podemos tener 400 botones uno encima de otro.....CUIDADO!!!!

Elegimos la macro a la que queremos asignar el botón (empezaremos por Gastos_envio) y Aceptamos.

Asignar macro		8 X
Nom <u>b</u> re de la macro:		
Gatsos_envio	1	Modificar
borrar_gastos_envio	^	Crahar
Gatsos envio		Grabar
	~	
Macros en: Todos los libros abiertos	•	
Descripción		
	Aceptar	Cancelar

Análisis de Sistemas. Casos de Contabilidad y Finanzas en Excel - 103 Margarita Labrador Barrafón. Dpto. Contabilidad y Finanzas. Universidad de Zaragoza Tras realizar la asignación el botón continúa en edición con el fin de que podamos cambiarle el nombre. Le podemos llamar **Incluir Gasts de envío**. Para salir de la edición del botón basta con hacer clic en cualquiera de las celdas de la hoja.

Repetiremos los mismos pasos para asignar un botón a la macro borrar_gastos_envio. La Hoja puede quedar así:

	Δ	В	C	D	F	F	G
1	~	0	U U	U	L		
2		Precios unitarios de productos por categoría					
3		r recios unitarios de pro	uucios por cui	ogona			
4		Categoría cliente	Pdto A	Pdto B	Pdto C		
5		1	20.00€	15.00€	17.50 €		
6		2	25,00€	15,00 €	25,00 €		
7		3	25,00€	18,00€	28,00€		
8		4	30,00€	20,00€	29,00€		
ĩ			,				
11		Categoría cliente	2				
1Z							
13		Nº unidades Pdto A	257			Incluir	
14		Nº unidades Pdto B	328		G	astos de envío	
15		Nº unidades Pdto C	563				
10		Drasis glabal bruta	25 420 00 5				
17		Precio giobal bruto	23.420,00 t			Eliminar	
19		Pago contado	SI		G	Sastos de envío	
20		descuento pronto pago	3%				
21		Baso imponiblo	24 657 40 €				
22			24.037,40 C				
24		Importe factura	21/0 29.835.45 €				
25			23.033,43 C				
26		Gastos de envío	334.65€				
27		Importe a pagar	30 170 11 €				
28		importo a pagai	001110,1110				
20							

Al acercar el puntero al botón, éste se convierte en una mano que lo señala, y al hacer clic sobre el botón se ejecutará la macro.
